

# MP01 : dynamique du point et du solide

Aurélien Ricard

## 1 Mécanique du point

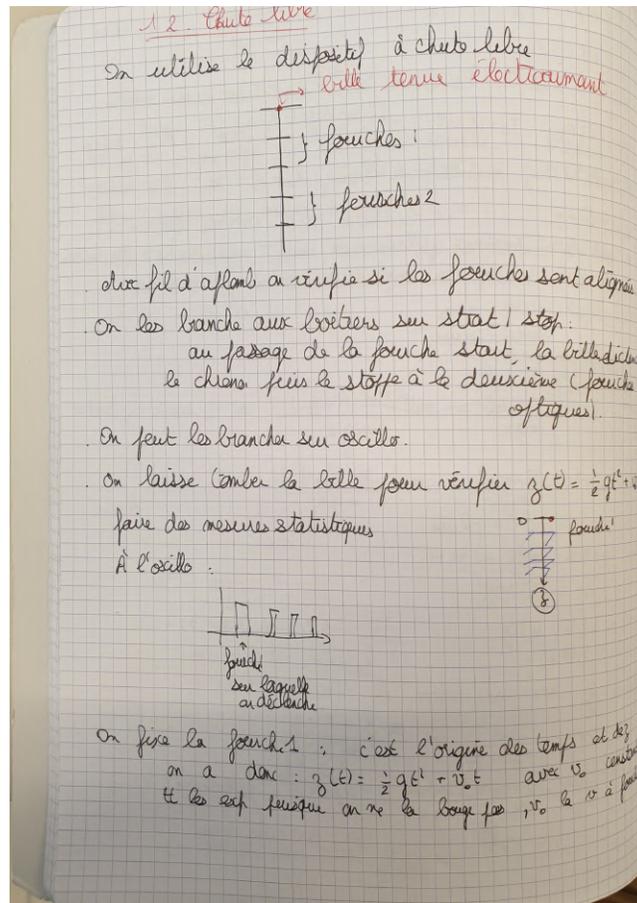
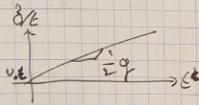


Figure 1: Calculs et regression chute libre

on répète l'exp pour avoir les fourchettes  $\pm 3\sigma$   
 on la suppose répétitive ( $m \cdot ci$ )  $\rightarrow$  on aura  $\frac{3}{\sigma}$   
 que l'on peut ajuster à  $t^2$  pour avoir



On obtient  $\frac{3}{t} = a + bt$

$$b = (5,08 \pm 0,02) \text{ m} \cdot \text{s}^{-2}$$

$$a = (0,733 \pm 0,006) \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$$

$$g = (10,16 \pm 0,04) \text{ m} \cdot \text{s}^{-2}$$

$$v_0 = (0,733 \pm 0,006) \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$$

} faux à cause des frottements

Figure 2: Calculs et regression chute libre, suite

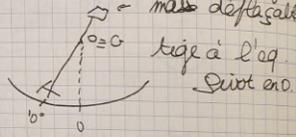
## 2 Mécanique solide

1. Pendule pesant

Pour masse au bout (pas) on déplace  $\theta$  du le point (mass en haut déplaçable).

Il y a une tige en bas qui servira à bloquer la masse du bas, bien referer sa position car on doit l'enlever pour insérer la masse en bas.

On s'arrange pour avoir tige immobile à  $\sim 10^\circ$   
 $\rightarrow$  à  $0^\circ$  on ne saurait pas si équilibre car déjà  $\theta$  même si  $\theta$  pas en 0



On peut alors étudier la masse  $m$  au bout en bas seule

$$\tau \ddot{\theta} = -mga \sin \theta$$

$$\omega_0^2 = \frac{mga}{J}$$

$$T = \frac{2\pi}{\omega_0} = 2\pi \sqrt{\frac{J}{mga}}$$

$J$  prend en compte la masse au bout.

$$J = J_{\text{pendule}} + J_{\text{cylindre (m)}}$$

$$J_{\text{cyl (m)}} = m r^2 + J_{\text{cylindre}}$$

$J_{\text{cylindre}}$  : axe // à  $\Delta$  (cylindre)

On cherche sur Wiki  $J_{\text{cylindre}}$  cylindrique



Figure 3: Calculs et regression pendule pesant

$I_{\text{propre}} = \frac{m}{4} (R^2 + \frac{h^2}{3})$ 

 $a = 45^\circ$

$m_1 = 482,52 \text{ g}$   
 $T_1 = 1,880 \pm 3,10 \cdot 10^{-3} \text{ s}$ ,  $h_1 = 1,15 \text{ cm}$ ,  $R_1 = 4,10 \text{ cm}$

$m_2 = 223,11 \text{ g}$   $T_2 = (2,348 \pm 3,10 \cdot 10^{-3}) \text{ s}$ ,  $h_2 = 0,80 \text{ cm}$ ,  $R_2 = 3,60 \text{ cm}$

$m_3 = 293,15 \text{ g}$   $T_3 = 1,628 \text{ s}$   $h_3 = 2,00 \text{ cm}$ ,  $R_3 = 4,50 \text{ cm}$

$(m_4 = 205,66 \text{ g})$   $T_4 = 1,7310 \text{ s}$  avec  $m_1 + m_2$  donc  $(I_1 + I_2)$

Si on veut tracer portrait phase, on met T seu source de capteur et on la met seu voie la mode AC. ou la f, il donne

$T = 2\pi \sqrt{\frac{I_{\text{pendule}} + I_{\text{masse}}}{m g a}}$

$T^2 = 4\pi^2 \left( \frac{I_{\text{pendule}}}{m g a} + \frac{m a^2 + \frac{m}{4} (R^2 + \frac{h^2}{3})}{m g a} \right)$  si 1 seul cylindre

$\frac{T^2}{4} = 4\pi^2 \left( \frac{I_{\text{pendule}}}{m g a} + \frac{m a^2 + \frac{m}{4} (R^2 + \frac{h^2}{3})}{m g a} \right) + \dots$

On prend  $m_5 = 55,93 \text{ g}$   
 $T_5 = 3,2556$

$m_6 = 447,41 \text{ g}$   $R_6 = R_2 = 6,80 \text{ cm} = 3,4 \text{ cm}$   
 $T_6 = 1,9122 \text{ s}$   $h_6 = 2h_2 = 1,60 \text{ cm}$

$a = a - \frac{g}{2}$

$T^2 = 4\pi^2 \left( \frac{I_{\text{pendule}}}{m g (a - \frac{g}{2})} + \frac{m a^2 + R^2 + \frac{h^2}{3}}{m g (a - \frac{g}{2})} \right)$

$T^2 - 4\pi^2 \frac{I_{\text{masse}}}{m g a} = 4\pi^2 \frac{I_{\text{pendule}}}{m g a}$  après flèche:  $a' = a$   
 ça marche bien

Figure 4: Calculs et regression pendule pesant, suite

### 3 Référentiel non galiléen

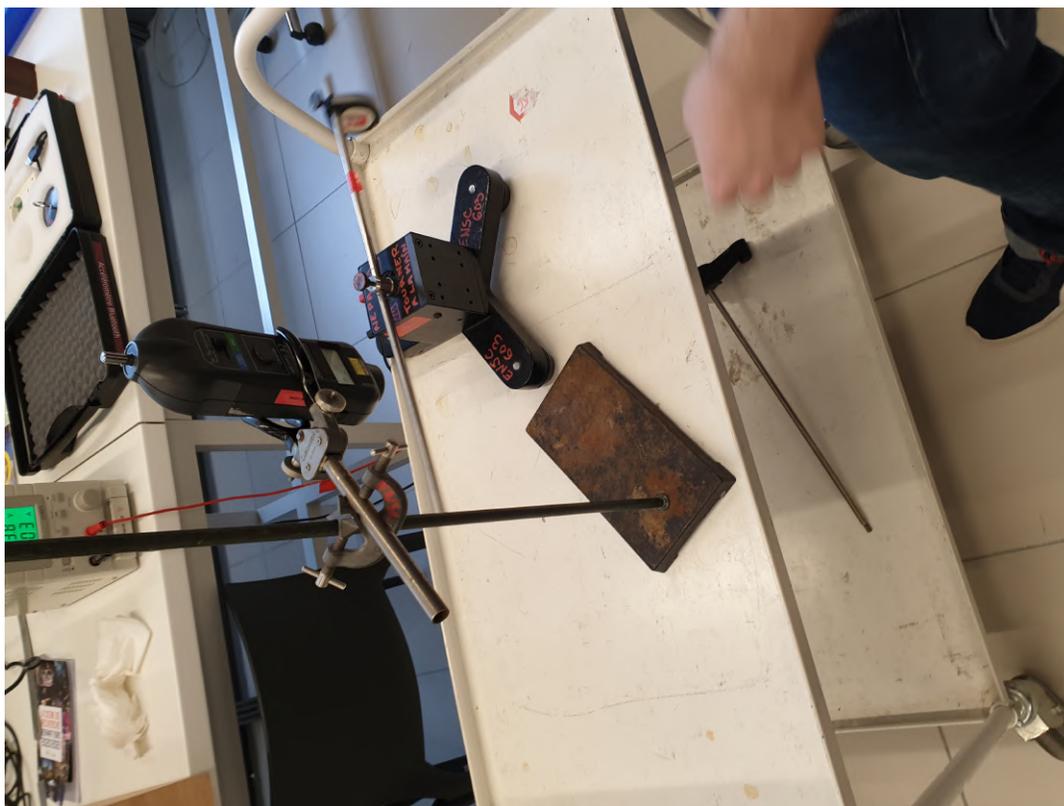


Figure 5: Photo du montage pour la force centrifuge

#### 4 Manip alternative : déviation électrons

